



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 4174

Categoría: SIN TALACHA Fecha: Jueves - Septiembre 25, 2025 Hora: 20:00 Cancha: Cancha C

Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 11 Vocal: _____

MASECA					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Emmanuel Perez
✓					2 - Jorge Buendía
✓					3 - Geremias Garcia
✓					4 - Andres Arcos
✓					7 - Wiliam Huchin
✓					9 - Fredi Vadillo
✓					10 - Saulo Chel
✓					11 - Jose Montoya
✓					12 - Aaron Chel
✓					14 - Juan Vazquez
✓					15 - Adrian Vazquez
✓					19 - Cristhian Sánchez
✓					23 - Ivan Sosa
✓					27 - Clemente Pérez

Jugadores sancionados en la vocalía No.4174
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		1 - Emmanuel Perez
---------	---	--------------------

DESCANSO					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.4174
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0
-----------------------	-------------

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 4174

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Bancada Naranja FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Maseca es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SERGIO CASTILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Bancada Naranja FC no se presenta al campo de juego, el equipo Maseca gana el partido.

Nombre: Rigoberto Javier Martínez Brito