




**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 4595**

Categoría: Super liga Dominicana Fecha: Jueves - Octubre 02, 2025 Hora: 12:00 Cancha: A

Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 5 Vocal: \_\_\_\_\_

DIAMANTES F.C.					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Gerardo Galicia
✓		⚽x1			6 - Hector Escalante
✓					8 - Manuel Segovia
✓					9 - Abned Gonzalez
✓		⚽x1			17 - Karim Ortiz
✓		⚽x1			28 - Alan Ramírez
✓					50 - Edgar Quime

Jugadores sancionados en la vocalía No.4595  
No existieron jugadores suspendidos


Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán		17 - Karim Ortiz
---------	---	------------------

SPAGHETTO					
					<b>4</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - José Hurtado
✓					3 - Marcos Osalde
✓					4 - Alejandro Estrella
✓		⚽x1			7 - Carlos Bustamante
✓		⚽x1			12 - Juan García
✓		⚽x2			14 - Luis Rosado
✓					15 - Fernando Baqueiro
✓					17 - Manuel Zuñiga
✓					46 - Issac Cuevas
✓					97 - Gerardo Carrera
✓					6969 - Victor Torres

Jugadores sancionados en la vocalía No.4595  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán		12 - Juan García
---------	--	------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 4595**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Diamantes F.C. (3) - Spaghetto (4), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** SERGIO CASTILLO

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** Erik Alfonso Rodriguez Ehuan

