



CORSARIOS 2000

HOJA DE VOCALÍA No. 4807

Categoría: Futbol 8 36 Y Fecha: Sábado - Octubre 25, 2025 Hora: 15:00 Cancha: A

Etapa: Round Robin Jornada: Fecha 29 Vocal: _____

DORADOS FC					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Jorge Pali
✓					12 - Raul Martin
✓		⊗x1			22 - Jose Razo (*J)
✓					24 - Irving Rivero (*J)
✓					25 - Ernesto Del Rio (*J)
✓		⊗x1			28 - German Cortes (*J)
✓					45 - Mario Gongora (*J)
✓					77 - Roman Novelo

Jugadores sancionados en la vocalía No.4807

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		77 - Roman Novelo
---------	--	-------------------

TECNOLOGIA DANIEL					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
3					
✓					5 - Cristian Quen
✓					6 - Emmanuel Montero
✓		⊗x1			7 - Francisco Vidal
✓		⊗x1			9 - Roman Medina
✓					10 - Oscar Rodriguez
✓		⊗x1			13 - Jose Cordero (*J)
✓					17 - Uriel Pascual
✓					22 - Jose Villaseñor (*J)
✓					23 - José Arroyo (*J)
✓					29 - Gabriel Escamilla (*J)
✓					30 - Javier Vera

Jugadores sancionados en la vocalía No.4807

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		22 - Jose Villaseñor (*J)
---------	--	---------------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



CORSARIOS 2000

HOJA DE VOCALÍA No. 4807

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final DORADOS FC (2) - TECNOLOGIA DANIEL (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SERGIO CASTILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Yovani Sima

