



**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 4984**

Categoría: SIN TALACHA Fecha: Jueves - Marzo 19, 2026 Hora: 19:00 Cancha: A

Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 36 Vocal: \_\_\_\_\_

CLUB DEPORTIVO RETIRADOS FC					
					<b>2</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Baltazar Canche
✓					3 - Fabian Isidro
✓					4 - Luis Trejo
✓					5 - Wilberth Arana
✓					7 - Guadalupe Montiel
✓					9 - Lazaro Silvan
✓					11 - Lazaro Hernandez
✓					14 - Alexander Avilez
✓					15 - Johathan Chable
✓					20 - Carlos Saucedo
✓					21 - Jesus Calan
✓					22 - Jarbey Cruz

*Jugadores sancionados en la vocalía No.4984*  
*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán		11 - Lazaro Hernandez
---------	--	-----------------------

ISSSTE FC					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores

*Jugadores sancionados en la vocalía No.4984*  
*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 4984**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

Esperando el tiempo reglamentario el equipo ISSSTE FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Club Deportivo RETIRADOS FC es el ganador.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** SERGIO CASTILLO

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo ISSSTE FC no se presenta al campo de juego, el equipo Club Deportivo RETIRADOS FC gana el partido.

**Nombre:** Lázaro de Jesús Ávila Cuc