



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 5400


Categoría: LIGA PESADA Fecha: Viernes - Marzo 06, 2026 Hora: 22:00 Cancha: A

Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 14 Vocal: _____

REAL NOVIA DEL MAR					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Wilberth Pool (*J)
✓					2 - Jose Jacobo (*J)
✓					3 - Jorge Can (*J)
✓					7 - Leandro Alayera (*J)
✓					8 - Abraham Pérez (*J)
✓					11 - Oscar Morales (*J)
✓					12 - Tadeo Gala (*J)
✓					13 - Juan Chin (*J)
✓					17 - Roger Montejo (*J)
✓					29 - Arturo Mut (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.5400
No existieron jugadores suspendidos

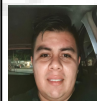
Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán  29 - Arturo Mut (*J)

MASECA					
4					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Luis Magaña (*J)
✓					2 - Sergio May (*J)
✓					3 - Angel Sandoval (*J)
✓					5 - Jorge Rodríguez (*J)
✓					7 - Roberto Soberanis (*J)
✓		⚽x2			8 - Aaron Chel (*J)
✓					9 - Cristian Heredia (*J)
✓		⚽x1			10 - Saulo Chel (*J)
✓					11 - Enrique Sosa (*J)
✓					13 - José Carrillo (*J)
✓					15 - Henryry Laguna (*J)
✓					16 - Jimmy Rosado (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.5400
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán  7 - Roberto Soberanis (*J)

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 5400

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Real novia del mar (0) - Maseca (4), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SERGIO CASTILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: RAUL ORTIZ

