



**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 5621**

Categoría: Liga Corporativa Fecha: Viernes - Enero 16, 2026 Hora: 21:00 Cancha: D


Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 14 Vocal: \_\_\_\_\_

TALLER FC					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Fernando Berzunza
✓					4 - Guillermo Azamar
✓		⚽x3			5 - Angel Baeza
✓					6 - Pedro Sansores
✓					7 - Daniel Cahuich
✓					9 - Sergio Morales
✓					11 - Moises Baeza
✓					15 - Mario Cu
✓					18 - Reynaldo Varguez

Jugadores sancionados en la vocalía No.5621

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

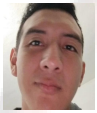
Capitán  6 - Pedro Sansores

PROMOTORIA					
					<b>1</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jonathan López
✓					2 - Moisés Barrera
✓					3 - Charly Espinoza
✓					4 - Oscar Dorantes
✓					6 - Marcelo Leon
✓					7 - Daniel Caballero
✓		⚽x1			9 - Carlos Góngora
✓					10 - Miguel Salazar
✓					11 - Eliel Cabrera
✓					12 - Pedro Sierra
✓					13 - Jorge Cano
✓					14 - Wilberth Rodríguez
✓					15 - Benjamín Avenamar

Jugadores sancionados en la vocalía No.5621

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán  10 - Miguel Salazar

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



**CORSARIOS 2000**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 5621**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final TALLER FC (3) - PROMOTORIA (1), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** SERGIO CASTILLO

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** Lázaro de Jesús Ávila Cuc

