



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 5892

Categoría: Futbol 8 36 Y más Fecha: Sábado - Mayo 16, 2026 Hora: 17:00 Cancha: B

Etapas: Round Robin Jornada: Fecha 11 Vocal: _____

BAR LA AFICIÓN					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.5892
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

FC ALFA AUTOSERVICIOS					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores

✓					2 - Jose Chuc (*J)
✓					3 - Angel Gutierrez
✓					13 - Diego Rejon
✓					14 - Juan Sosa
✓					15 - Hector Zubieta (*J)
✓					16 - Erick Acevedo
✓					26 - Jose Perez (*J)
✓					42 - Jose Quen (*J)
✓					45 - Juan Puc
✓					50 - Jorge Sosa
✓					83 - Jose Aguilera
✓					90 - Alfredo Paredes
✓					99 - Juan Puc

Jugadores sancionados en la vocalía No.5892
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		90 - Alfredo Paredes
---------	--	----------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CORSARIOS 2000, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CORSARIOS 2000.



CORSARIOS 2000
HOJA DE VOCALÍA No. 5892

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Bar La Afición no se presenta al partido, por lo tanto el equipo FC ALFA AUTOSERVICIOS es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SERGIO CASTILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Bar La Afición no se presenta al campo de juego, el equipo FC ALFA AUTOSERVICIOS gana el partido.

Nombre: EMMANUEL SANTINI